REGLAMENTO “ÉPICA RACE”

Categoría Competitiva - 7km
INDIVIDUAL: Damas y Caballeros

18 a 29 años

30 a 39 años

40 a 49 años

50 a 99 años

Política de inscripción y cambios

Las inscripciones NO tienen devolución para los corredores que desistan de participar, cualquiera sea el motivo.

En cuanto a los cambios se podrán enviando los siguientes datos del corredor que será el reemplazado POR CUAL LOS REEMPLAZA

Nombre:

Apellido:

DNI:

Mail:

Fecha de Nacimiento:

KIT DEL CORREDOR

LA INSCRIPCIÓN INCLUYE:

- Medalla finisher a todos los participantes.
- Gel energético.
- Barrita de cereal energética.
- Botella de agua.
- Remera oficial de EPICA RACE.

ENTREGA DE KIT

Todos los participantes, al momento del retiro del Kit, deberán entregar:

- . Presentar DNI - (o Fotocopia)
- . Deslinde de responsabilidad firmado. - (se puede descargar de la web)
- . Certificado médico apto para realizar actividad física 2025.

Puede un tercero retirar el kit de un compañero, este debe presentar:

- . Fotocopia de DNI
- . Deslinde firmado
- . Certificado médico 2025

LUGAR:

- SÁBADO: Polideportivo municipal, Prof. Francisco Rizzo. Calle mosconi 791.
- DOMINGO: Camping municipal de Tupungato, previamente a la carrera.(entrada gratuita)

ENTREGA DE KIT

SÁBADO 11 de Octubre, de 18hs a 20hs

DOMINGO 12 desde las 08hs, en el Camping Municipal.

PENALIZACIONES Y DESCALIFICACIONES

- . Se deben completar todos los obstáculos sin excepción.
- . Los atletas deben comenzar la carrera con tres (3) pulseras
- . Si el atleta pierde las (3) pulseras. Queda descalificado.
- . Por cada pulsera pérdida deben realizar una vuelta de 950 mts a un circuito marcado antes de cruzar la meta.
- . Llegar a la meta con las 3 pulseras, es porque no falló en ningún obstáculo
- . Llegar con 2 pulseras, es porque no supero 1 obstáculo, el cual tendrá que penalizar antes de cruzar la meta.(1 vuelta al circuito de 950 mts)
- . Llegar con 1 pulsera, es porque no superó 2 obstáculos, el cual tendrá que penalizar antes de cruzar la meta.(2 vueltas al circuito de 950 mts)
- . En los obstáculos aéreo SOLO tienen 3 intentos (si no lo superan se les corta una pulsera)
- . Obstáculo de puntería, tienen 3 intentos. A una distancia de 3 mts teniendo que pegarla a un globo, Si fallan los 3 intentos tendrán que realizar un ejercicio de equilibrio recorriendo cierta distancia, si se caen en la mitad del recorrido, deben volver a comenzar. Hasta no completar la distancia que se requiere no podrán avanzar al siguiente obstáculo.

. Los obstáculos de carga son obligatorios para todos, pueden hacerlo en el tiempo que puedan, pueden descansar y dejar la carga, y luego continuar. Pero no pueden hacerlo rodar para avanzar.

. El corredor que llegue SIN NINGUNA PULSERA NO será clasificado para la premiación general.

. En los obstáculos aéreos las campanas deben ser tocadas con la MANO sin excepción.

– NO PUEDES RECIBIR AYUDA EXTERNA: No existe penalización por hablar con el personal médico o por ayudar a otros corredores.

– MANTENTE EN EL RECORRIDO: Alterar el recorrido deliberadamente se considera una conducta antideportiva. Cualquier corredor que se salga del recorrido intencionada o accidentalmente y no sea capaz de volver al recorrido en el mismo lugar donde se salió será descalificado.

. No llevar el número visible, es motivo de descalificación, cualquiera sea el motivo. Es responsabilidad del corredor controlarla en todo el recorrido